

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Penelitian Terdahulu.....	5
Tabel 3.1 Hasil Kuesioner Jenis Kelamin.....	17
Tabel 3.2 Hasil Kuesioner Usia Responden.....	17
Tabel 3.3 Hasil Kuesioner Kesukaan Terhadap Game.....	18
Tabel 3.4 Hasil Kuesioner Lama Bermain Game Dalam Sehari.....	18
Tabel 3.5 Hasil Kuesioner Platform Yang Digunakan Untuk Bermain Game.....	19
Tabel 3.6 Hasil Kuesioner Kesukaan Terhadap Game Platformer.....	19
Tabel 3.7 Hasil Kuesioner Fitur Achievement Pada Game Platformer.....	19
Tabel 3.8 Hasil Kuesioner Variasi Musuh.....	20
Tabel 3.9 Hasil Kuesioner Variasi Senjata.....	20
Tabel 3.10 Hasil Kuesioner Fitur Battle.....	21
Tabel 3.11 Hasil Kuesioner Fitur Puzzle Interaktif.....	21
Tabel 3.12 Hasil Kuesioner Tingkat Kesulitan.....	22
Tabel 3.13 Hasil Kuesioner Manfaat Game.....	22
Tabel 3.14 Tabel Kebutuhan Perangkat Keras.....	23
Tabel 3.15 Tabel Kebutuhan Perangkat Lunak.....	23
Tabel 4.1 Karakter Pada Wizard Boom.....	36
Tabel 4.2 Musuh Pada Wizard Boom.....	36
Tabel 4.3 Pengujian Main Menu.....	44
Tabel 4.4 Pengujian Menu Arena.....	44
Tabel 4.5 Pengujian Menu Settings.....	45
Tabel 4.6 Pengujian Pada Permainan.....	46
Tabel 4.7 Hasil Kuesioner Tampilan Game.....	48
Tabel 4.8 Hasil Kuesioner Gameplay.....	48
Tabel 4.9 Hasil Kuesioner Tingkat Kesulitan.....	49
Tabel 4.10 Hasil Kuesioner Mekanisme Game.....	49
Tabel 4.11 Hasil Kuesioner Tingkat Kesenangan.....	49
Tabel 4.12 Hasil Kuesioner Tampilan User Interface.....	50
Tabel 4.13 Hasil Kuesioner Manfaat Game.....	50